

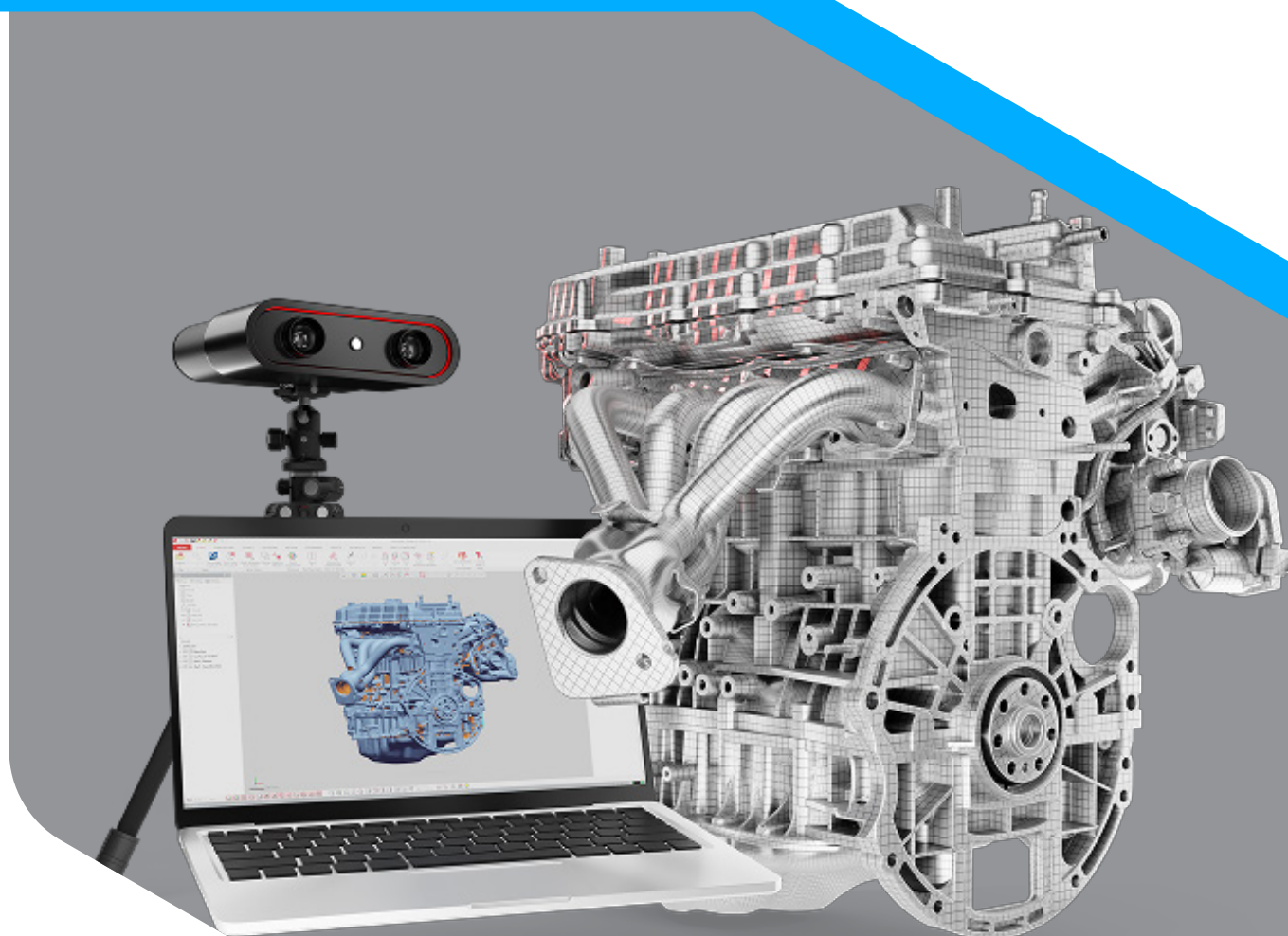


Dx Geomagic Design X

Notas de la versión

Versión: 2026.1.0

Fecha de lanzamiento: Marzo de 2026



Nota: Este tema incluye características exclusivas de las licencias Geomagic Design X Plus o Pro, marcadas con etiquetas "Plus **DX-Plus**" o "Pro **DX-Pro**" para cada identificación.

TABLA DE CONTENIDOS

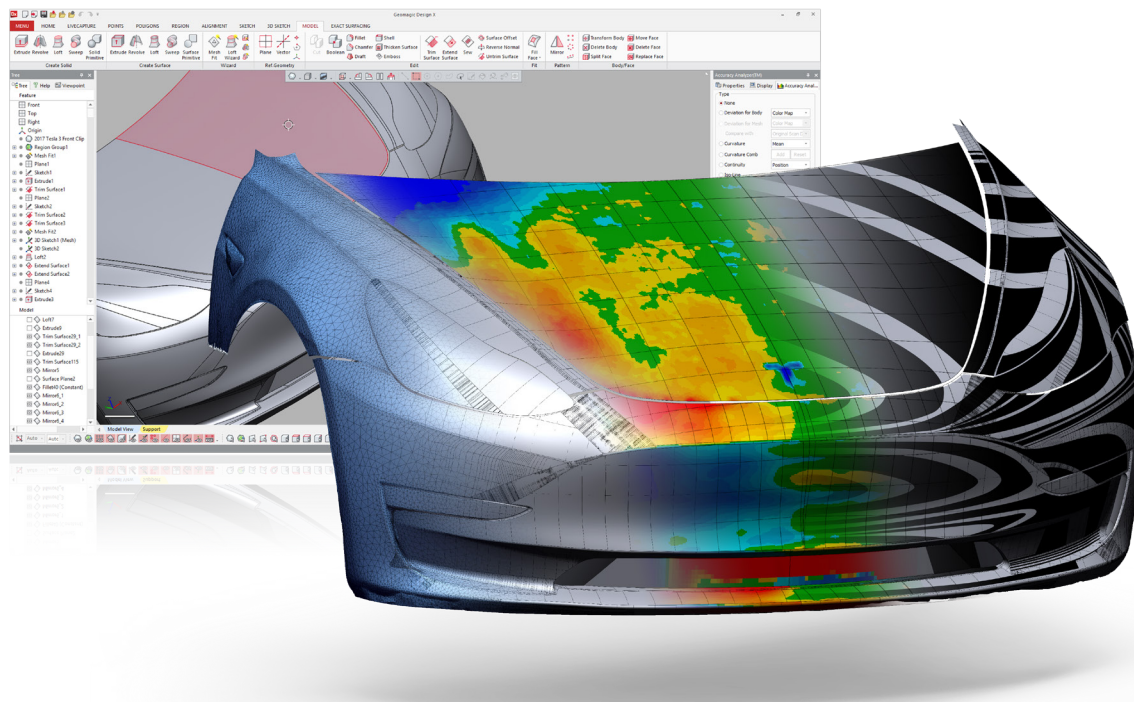
1.	INTRODUCCIÓN	1
2.	INSTALACIÓN	2
	Requisitos del sistema	2
	Descarga e Instalación del Software	2
	Activar Licencia	2
3.	NUEVAS CARACTERÍSTICAS Y MEJORAS	3
	Control directo del escáner	3
	Nuevo plug-in para dispositivos portátiles ZG	3
	Soporte para el nuevo software Scantech (DefinSight)	3
	Soporte de hardware RDS mejorado	4
	Mejoras de la malla dividida	4
	Flujo de trabajo de malla dividida mejorado	4
	Herramientas de división múltiples	4
	Opciones de división de curvas 3D	5
	Soporte ampliado para herramientas divididas	5
	Manejo mejorado de regiones al dividir con curvas cerradas	6
	Soporte mejorado para perfiles complejos	6
	Mayor robustez y calidad de los resultados	6
	Mejoras del Asistente de modelado de tuberías y barridos DX-Pro	7
	Control mejorado de edición de splines	7
	Comportamiento predeterminado corregido del visor	7
	Rotación habilitada en todos los visores	7
	Mejoras en el flujo de trabajo de modelado	8
	Recordar tipos de operador utilizados anteriormente	8
	Organización mejorada de comandos heredados DX-Pro	8
	LiveTransfer	8
	Soporte para SOLIDWORKS 2026	8
	Comportamiento predeterminado mejorado para la transferencia de características paramétricas	9
	E/S de Archivo	9
	Soporte actualizado para las últimas versiones CAD DX-Pro	9
	Importación de archivos LGSx	9
	Fiabilidad mejorada de los archivos nativos	9

Gestión mejorada de mallas importadas problemáticas.....	10
Rendimiento de relleno de agujeros.....	10
Mejoras en la concesión de licencias.....	10
Sistema de licencias actualizado.....	10
Otras mejoras.....	10
Ayuda refinada y contenido de tutoriales.....	10
4. CORRECCIÓN DE ERRORES.....	11

1 INTRODUCCIÓN

PRESENTAMOS GEOMAGIC® DESIGN X™

Versión: 2026.1.0



Del escaneo al CAD en poco tiempo

Lleve piezas físicas a modelos CAD paramétricos digitales con un software de ingeniería inversa que combina CAD basado en historial con procesamiento de datos de escaneo 3D. Geomagic® Design X™ es el software de ingeniería inversa más completo de la industria, combina CAD basado en el historial con procesamiento de datos de escaneo 3D para que pueda crear modelos sólidos editables basados en características compatibles con su software CAD existente.

¿Qué puede hacer con Geomagic Design X?

Geomagic Design X convierte los datos de escaneo 3D en modelos CAD basados en funciones de alta calidad. El software combina la extracción automática y guiada de modelos sólidos de una manera única y es increíblemente preciso.

Escanee prácticamente cualquier cosa y cree diseños de producción.

- Reconstruir datos CAD para herramientas y moldes rotos.
- Recrear datos CAD perdidos para piezas y moldes.
- Diseño de productos personalizados.
- Convierta piezas físicas en CAD para nuevos diseños de productos.
- Haga que las piezas existentes encajen con piezas nuevas.

2 INSTALACIÓN

Requisitos del sistema

Para obtener la información más reciente sobre los [requerimientos del sistema](#) y conocer las configuraciones específicas del sistema calificado, vaya a la página Requerimientos del Sistema en el Centro de soporte Geomagic. Algunos usuarios han tenido éxito al ejecutar configuraciones del sistema que se desvían de las admitidas que figuran en nuestro sitio web. En tales casos, estas configuraciones no son oficialmente compatibles con Hexagon.

Adicionalmente, probamos una variedad de plataformas de hardware en combinación con los subsistemas gráficos. Si bien hacemos todo lo posible para ser lo más exhaustivos posible, los fabricantes de hardware cambian sus productos con frecuencia y pueden estar enviando productos más nuevos o han interrumpido el soporte activo para otros. Consulte la sección de soporte del sitio web para obtener la información más reciente sobre los requisitos del sistema y sistemas calificados específicos.

Descarga e Instalación del Software

Puede descargar e instalar Geomagic Design X desde [Soporte de software](#).

Si hay una nueva versión disponible, el [Hexagon Universal Updater](#), que se ejecuta en la bandeja del sistema de Windows en segundo plano, muestra una notificación. Desde Updater, puede ver y descargar las versiones de productos disponibles. Si no se instaló el **actualizador universal de Hexagon**, se proporcionan instrucciones para instalarlo durante la instalación de Geomagic Design X.

También puede buscar actualizaciones manualmente accediendo a [Ayuda > Buscar la última versión](#), o abriendo **Hexagon Universal Updater** desde la bandeja del sistema de Windows.

NOTA: Para recibir notificaciones de actualización, asegúrese de que el actualizador universal de Hexagon esté instalado y funcionando en segundo plano.

Activar Licencia

Geomagic Design X requiere activación de licencia para ejecutar la aplicación en su PC.

Después de iniciar la aplicación, se abre la ventana Administrador de licencias. El Administrador de licencias le permite activar y utilizar el software Geomagic Design X.

NOTA: Cuando se inicia el Administrador de licencias, puede hacer clic en el botón [Ayuda ?](#) que se encuentra en la esquina superior derecha de la ventana para leer la [Guía de licencias de CimLM](#).

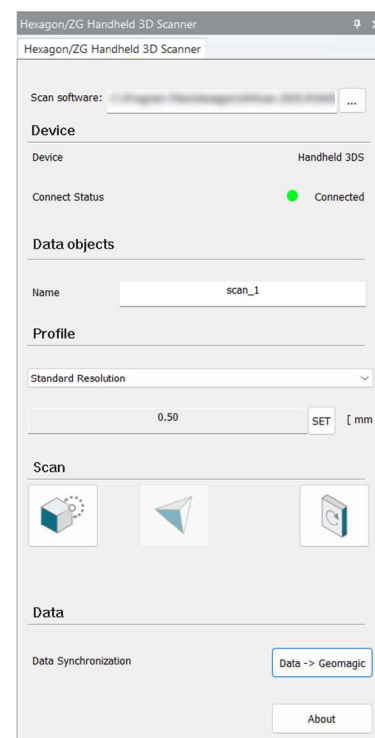
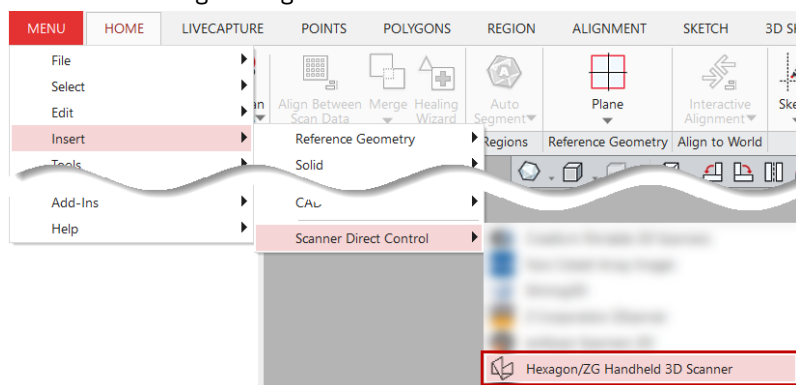
3 NUEVAS CARACTERÍSTICAS Y MEJORAS

Nota: Este tema incluye características exclusivas de las licencias Geomagic Design X Plus o Pro, marcadas con etiquetas "Plus **DX-Plus**" o "Pro **DX-Pro**" para cada identificación.

Control directo del escáner

Nuevo plug-in para dispositivos portátiles ZG

Un nuevo plug-in de **dispositivos portátiles ZG** permite a los usuarios usar las propiedades de escaneo de HHScan para escáneres portátiles ZG directamente dentro de Geomagic Design X.



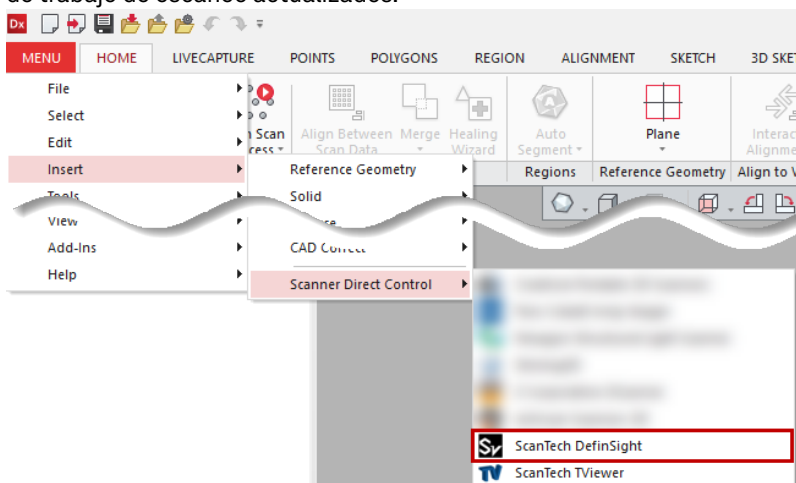
Dispositivos compatibles:

- Serie CERESCAN (solo disponible en China)
- Serie RIGELSCAN (solo disponible en China)
- Serie ATLASCAN
- Serie MARVELSCAN e HYPERSCAN

Nota: HH Scan 2025.9 o Innov 3D 2025.9 (disponible solo en China), o una versión posterior, debe instalarse antes de utilizar la interfaz del escáner. Para obtener instrucciones de configuración y uso, consulte [la Guía de inicio rápido de ZG Handheld Scanning Interface](#).

Soporte para el nuevo software Scantech (DefinSight)

Se ha añadido soporte para el software Scantech más reciente, **DefinSight**, lo que permite una integración perfecta con flujos de trabajo de escaneo actualizados.



Soporte de hardware RDS mejorado

El soporte de RDS se ha actualizado a la [versión 6.6](#), que incluye:

- Compatibilidad con el escaneo de líneas en escala de grises
- Soporte Unicode para nombres y rutas de proyecto

Estas actualizaciones mejoran la compatibilidad con flujos de trabajo modernos y entornos internacionales.

Mejoras de la malla dividida

La herramienta [Dividir malla](#) se ha mejorado significativamente para proporcionar un flujo de trabajo más flexible, capacidades de división ampliadas y resultados más fiables al trabajar con objetos de malla complejos.

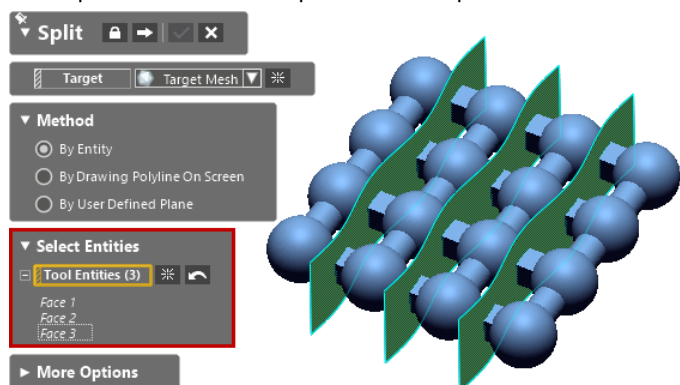
Flujo de trabajo de malla dividida mejorado

El proceso general de división es ahora más fácil de usar y más adecuado para la edición iterativa.

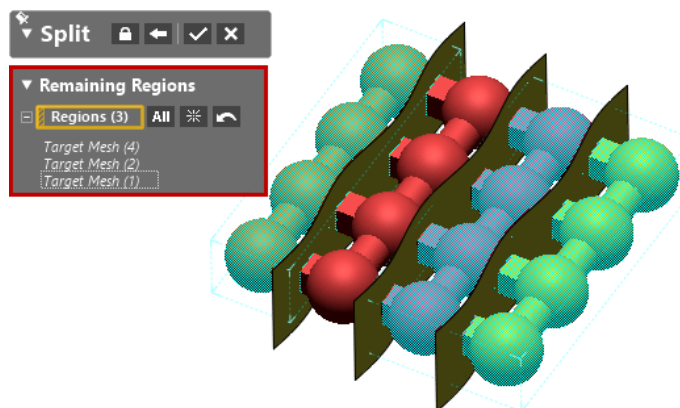
- Todas las porciones de malla resultantes se pueden conservar como modelos individuales.
- Se pueden utilizar varias herramientas de división en una sola operación para dividir una malla en varios modelos.
- Las operaciones de división ahora producen resultados más predecibles, especialmente cuando se utilizan múltiples herramientas o herramientas que se intersectan.

Herramientas de división múltiples

Se pueden utilizar [varias herramientas](#) simultáneamente para dividir una malla, y puede elegir qué porción(es) resultante(s) mantener. Cuando **No Quitar Comando con OK** (ícono de candado) está habilitado, puede repetir la operación de división hasta que el resultado cumpla con sus requisitos.



Múltiples entidades seleccionadas como herramientas de división

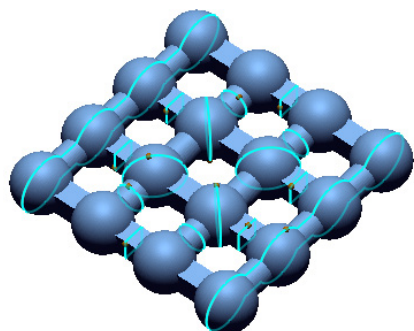


Selección de las porciones de malla a retener

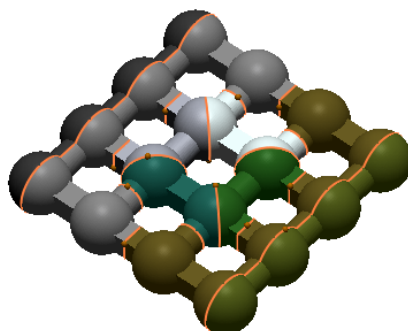
Opciones de división de curvas 3D

La división basada en curvas se ha ampliado para trabajar directamente con datos de escaneo. Una nueva opción **Project Curve(s) To Nearest Scan** permite dividir una malla proyectando curvas 3D sobre la superficie de malla más cercana.

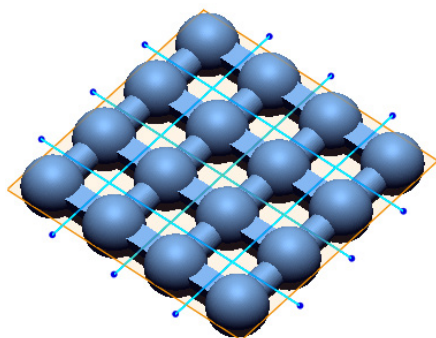
El método de proyección direccional existente sigue estando disponible, lo que permite proyectar curvas a lo largo de una dirección especificada cuando se requiere una dirección de corte controlada.



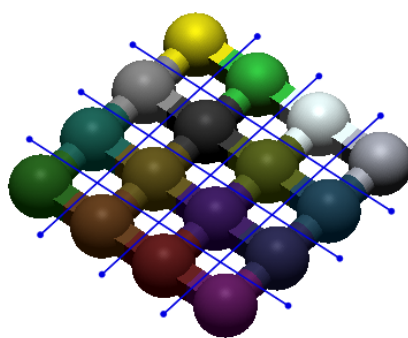
Dividir una malla utilizando curvas proyectadas sobre la superficie de malla más cercana



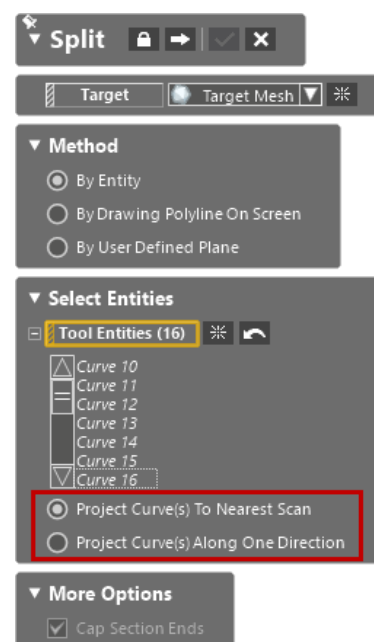
Resultados de la malla dividida



Dividir una malla utilizando curvas proyectadas a lo largo de una normal de plano

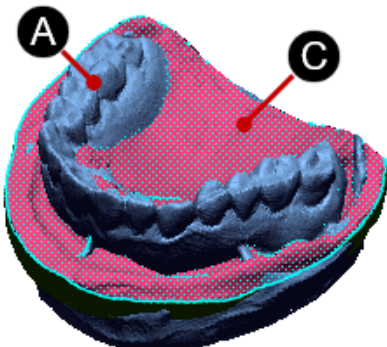
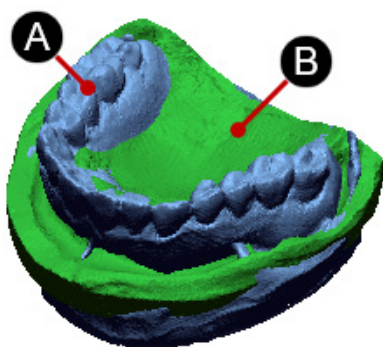


Resultados de la malla dividida



Soporte ampliado para herramientas divididas

Ahora se pueden utilizar tipos de entidades adicionales como herramientas de división. Las **mallas** o **regiones** se pueden seleccionar como herramientas divididas, lo que permite flujos de trabajo que antes eran difíciles o imposibles al preparar los datos de escaneo para su edición o modelado.



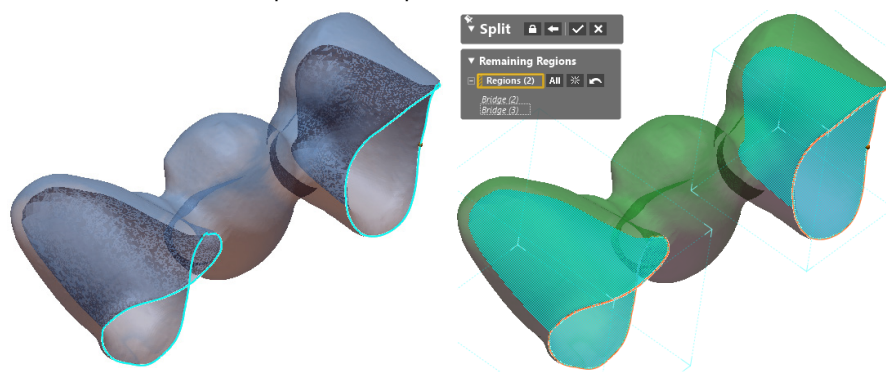
División del modelo dental (A) utilizando una malla de la base de la prótesis (B) o una región seleccionada (C)



Resultados de la malla dividida

Manejo mejorado de regiones al dividir con curvas cerradas

La división de una malla utilizando bucles de curva cerrados ahora proporciona un flujo de trabajo más fiable para retener y seleccionar tanto las regiones internas como externas. Esto facilita continuar editando o procesando las porciones restantes de la malla después de la operación de división.

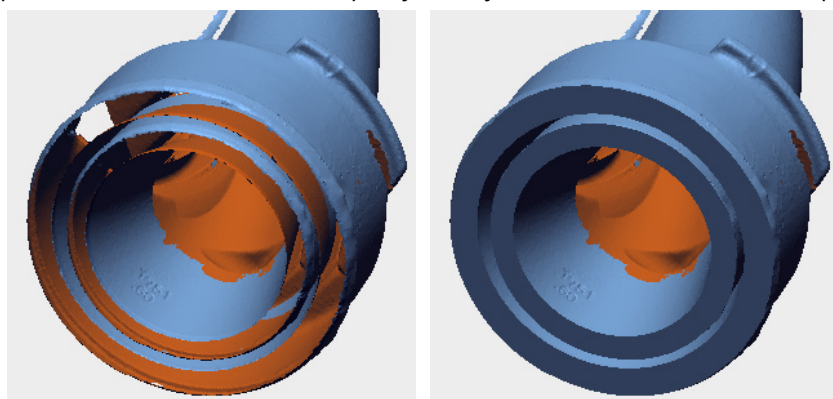


Dividir una malla utilizando bucles de curva cerrados

Regiones restantes seleccionadas

Soporte mejorado para perfiles complejos

Al dividir con múltiples perfiles concéntricos cerrados, el comando ahora puede cerrar la sección automáticamente, produciendo resultados más limpios y útiles y reduciendo la necesidad de operaciones de reparación adicionales.



Los extremos de las secciones tapadas al dividir múltiples perfiles concéntricos cerrados

Mayor robustez y calidad de los resultados

Se han resuelto varios problemas relacionados con el comando **Split Mesh**, mejorando la robustez general y la calidad de los resultados de la división. Para obtener más información, consulte la sección [Herramientas de malla](#) en la lista **Errores corregidos**.

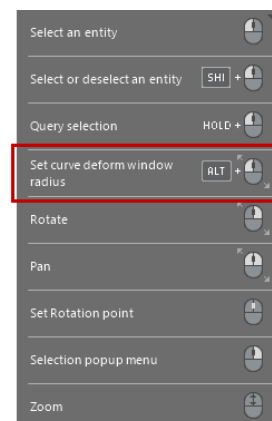
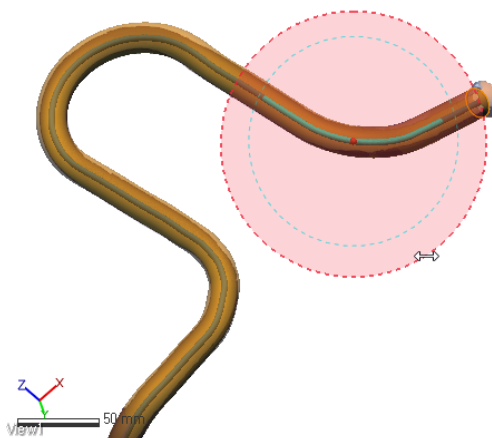
Mejoras del Asistente de modelado de tuberías y barridos

DX-Pro

El **Asistente de modelado de tuberías y barridos** se ha mejorado con un control de edición de curvas más preciso y un comportamiento mejorado del visor, lo que hace que los flujos de trabajo de modelado sean más intuitivos y fáciles de navegar.

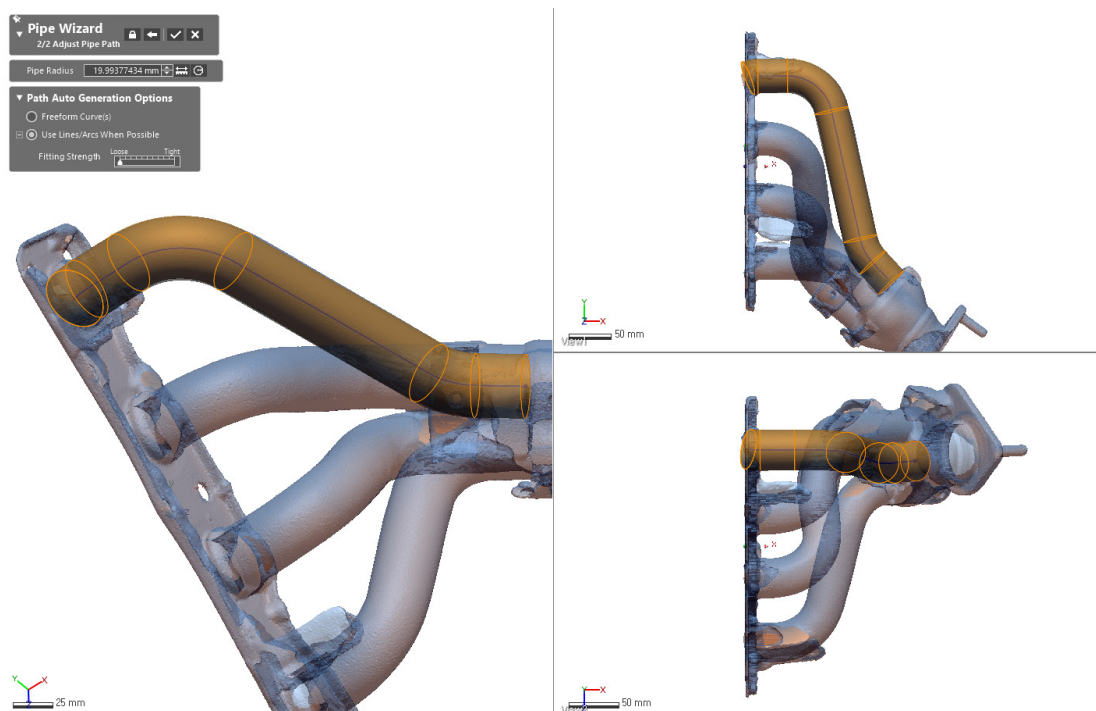
Control mejorado de edición de splines

El comportamiento de edición de splines en el **Asistente de tuberías y barridos** se ha perfeccionado con un radio de influencia más adecuado, lo que permite un control más preciso durante las ediciones. Esta mejora también se aplica a los flujos de trabajo generales de boceto. Además, el comportamiento del radio de la ventana de deformación de la curva se describe ahora en la **Ayuda del ratón**.



Comportamiento predeterminado corregido del visor

Los visores ahora muestran diferentes vistas predeterminadas para mejorar la conciencia espacial al editar tuberías y barridos. La **vista 1** está configurada como Frontal y la **vista 2** está configurada como Superior por defecto.



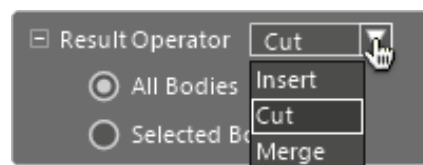
Rotación habilitada en todos los visores

Ahora se admite la rotación en todos los visores, lo que proporciona una experiencia de navegación más consistente y flexible durante el modelado.

Mejoras en el flujo de trabajo de modelado

Recordar tipos de operador utilizados anteriormente

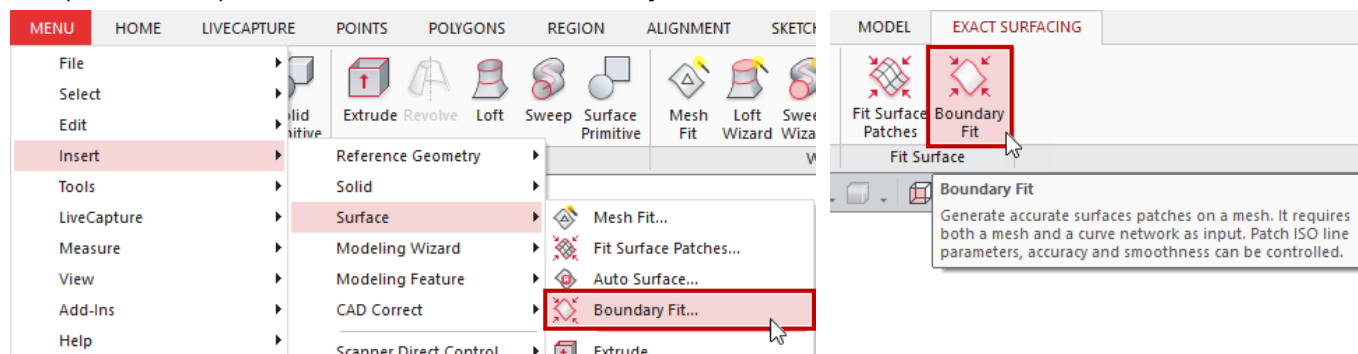
Los siguientes comandos recuerdan ahora el tipo de **operador de resultados** utilizado anteriormente, lo que reduce la configuración repetitiva durante el modelado:



- Extrusión sólida
- Revolución sólida
- Loft sólido
- Barrido sólido
- Primitiva sólida

Organización mejorada de comandos heredados **DX-Pro**

El comando **Legacy Boundary Fit** se ha renombrado **Boundary Fit** y se ha reorganizado como un comando estándar. Esto mejora la capacidad de detección y proporciona más flexibilidad para flujos de trabajo de superficie exactos. Ahora puede crear parches de superficie utilizando el comando **Boundary Fit** además del comando **Fit Surface Patches**.



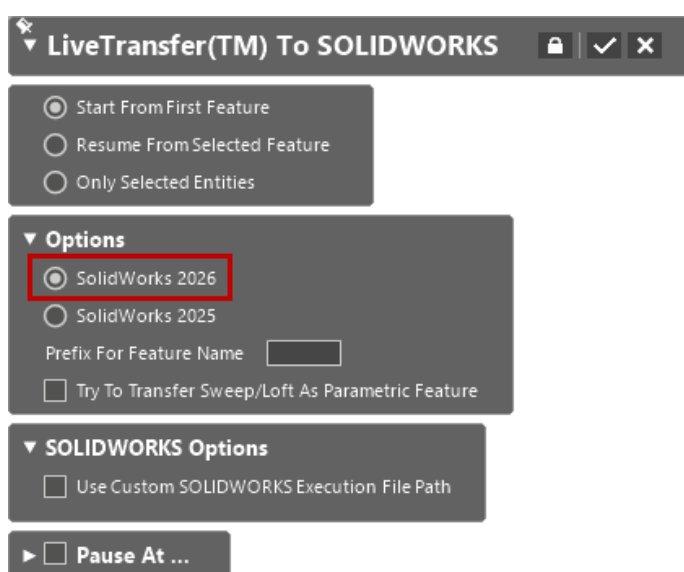
Comando Boundary Fit (Menú)

Comando Ajuste de límite (barra de ribbon)

LiveTransfer

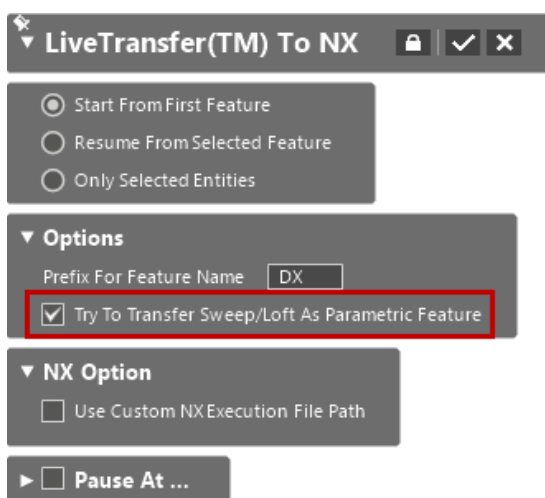
Soporte para SOLIDWORKS 2026

LiveTransfer ahora es compatible con **SOLIDWORKS 2026**, lo que garantiza la compatibilidad continua con la versión de prueba de SOLIDWORKS.



Comportamiento predeterminado mejorado para la transferencia de características paramétricas

La opción **Try To Transfer Sweep/Loft As Parametric Feature** ahora está habilitada de forma predeterminada, lo que reduce la configuración manual y mejora la eficiencia del flujo de trabajo.



E/S de Archivo

Soporte actualizado para las últimas versiones CAD **DX-Pro**

El soporte de importación se ha ampliado a las siguientes versiones CAD:

- **CATIA V5:** R8 a V5-6 R2026 (anteriormente R8 a V5-6 R2025)
- **Inventor:** .ipt (V6-V2026), .iam (V11-V2026) (antes hasta V2025)
- **NX:** 11-NX 2506 (anteriormente 11-NX 2412)
- **Parasolid:** 9.0-38.0.x (anteriormente 9.0-37.0.x)
- **Pro/E o Creo:** 16-Creo 12.0 (anteriormente 16-Creo 11.0)
- **SOLIDWORKS:** 98-2026 (anteriormente 98-2025)

Esta actualización garantiza la compatibilidad con las últimas versiones CAD para un intercambio de datos sin problemas.

Importación de archivos LGSx

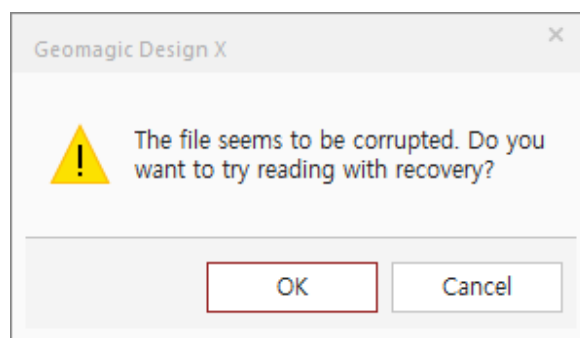
Se ha añadido compatibilidad para importar archivos **LGSx** generados por **escáneres láser de Leica Geosystems**.

LGSx es un formato de captura de la realidad que almacena un proyecto de escaneo completo en un único paquete altamente comprimido para facilitar su uso compartido y visualización. Aunque los archivos LGSx pueden contener varios tipos de datos, Geomagic Design X solo importa nubes de puntos y texturas del archivo.

Los datos se pueden exportar al formato LGSx desde las versiones más recientes de **Register 360**, **Cyclone 3DR** y **Pegasus Office**.

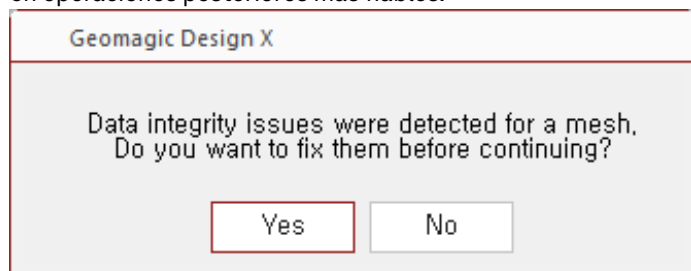
Fiabilidad mejorada de los archivos nativos

El proceso nativo de escritura y carga de archivos **XRL (Geomagic Design X)** se ha mejorado para gestionar mejor la corrupción de archivos. Si se abre un archivo XRL corrupto, la aplicación ahora muestra una notificación ofreciendo intentar recuperarlo, lo que le permite abrir el proyecto de modelado con los datos recuperados siempre que sea posible.



Gestión mejorada de mallas importadas problemáticas

Al importar mallas que contienen defectos que podrían afectar significativamente al rendimiento, la aplicación ahora proporciona información más clara sobre posibles problemas y aplica correcciones cuando es posible, lo que resulta en operaciones posteriores más fiables.



Rendimiento de relleno de agujeros

El rendimiento del comando **Fill Holes** ha mejorado significativamente. Las caídas de la velocidad de fotogramas se han reducido y la interacción, como la rotación del modelo después de rellenar agujeros, ahora es mucho más suave, incluso para objetos de malla complejos o grandes.

Mejoras en la concesión de licencias

Sistema de licencias actualizado

Geomagic Design X incorpora ahora el último sistema de licencias **CLM 12.0**, que incluye mejoras y errores relacionados con problemas de licencias. Para obtener más información, consulte las notas de la versión de CLM en <https://support.geomagic.com/s/article/CimLM-Licensing-Support>.

Otras mejoras

Ayuda refinada y contenido de tutoriales

La documentación de ayuda y los tutoriales se han mejorado para una mayor claridad y facilidad de uso, incluidos:

- Tópicos de ayuda de malla dividida mejorada
- Comportamiento más fiable del tutorial al abrir archivos de ejemplo
- Documentación actualizada del árbol de diálogo, incluidas directrices sobre el uso de expresiones de operación para calcular valores dentro de los cuadros de diálogo
- Documentación actualizada para el uso de colores de nodos y curvas

4 CORRECCIÓN DE ERRORES

Nota: Este tema incluye características exclusivas de las licencias Geomagic Design X Plus o Pro, marcadas con etiquetas "Plus **DX-Plus**" o "Pro **DX-Pro**" para cada identificación.

Común

• GDX-24985:	El acceso directo de License Manager a veces se inicia en un estado minimizado en lugar de abrirse normalmente.
• GDX-24671:	Las barras de herramientas innecesarias se enumeraban en la pestaña Barras de herramientas del cuadro de diálogo Personalizar.
• GDX-24969:	Las personalizaciones de la cinta de opciones de versiones anteriores no se importaron correctamente.
• GDX-25137:	En algunos casos, el instalador no detectó o instaló un componente requerido de Microsoft Visual C++, lo que podría provocar que la aplicación se bloquee inmediatamente después de su lanzamiento.

Herramientas de boceto 2D/3D

• GDX-24993:	No se pudieron editar los vectores tangentes de la curva y las magnitudes tangentes.
---------------------	--

Herramientas de malla

• GDX-25322:	Al dividir una malla muy pequeña con la opción Cap Section Ends desactivada, los límites de corte eran irregulares.
• GDX-24677:	Al dividir una malla con la opción Cap Section Ends activada, los límites de corte contenían varias polícaras con picos.
• GDX-24374:	La división de una malla a veces genera bordes de límite redundantes.
• GDX-24132:	Al deshacer una división de malla realizada con un Sketch 3D, la malla dividida se restauró, pero el Sketch proyectado no volvió a su estado original.
• GDX-24000:	El método Por entidad en el comando Dividir no funcionó en algunos casos.
• GDX-23999:	A veces, la división falló incluso cuando se utilizaba una superficie cerrada que pasaba completamente a través de la malla.
• GDX-23937:	El uso de la herramienta Bridge en el comando Fill Holes podría hacer que la aplicación se bloquee o se bloquee.
• GDX-23740:	Tapar una sección durante una división de malla podría crear un pequeño orificio no intencionado.
• GDX-23628:	Las superficies no se pueden usar como herramientas en el comando Dividir a menos que sus límites se hayan extendido.
• GDX-23371:	La división de una malla con un plano podría producir bordes dentados y no planares.
• GDX-23310:	En el comando Dividir malla, al hacer clic en Etapa anterior en la segunda etapa se borran las selecciones realizadas en la primera etapa.
• GDX-8167:	Al usar el método Plano definido por el usuario en el comando Dividir, el manipulador desapareció si el objetivo no estaba preseleccionado o se cambió después de introducir el comando.
• GDX-8165:	Cuando se utiliza el método By Drawing Polyline On Screen en el comando Split, se puede añadir un nodo de polilínea incluso cuando no se ha definido ninguna malla de destino.
• GDX-4595:	Algunos vértices permanecieron después de dividir una malla utilizando una cara como herramienta de división.
• GDX-3532:	La división de una malla utilizando una o más superficies no siempre dividía la malla en todas las secciones previstas.

Herramientas de funciones de modelado

• GDX-24994: DX-Pro	Los polígonos de control de la curva 3D seleccionada no se resaltaron al seleccionarlos.
--------------------------------------	--

Asistentes de modelado

- **GDX-24538:**
DX-Pro En el Sweep Wizard, el perfil del Sketch se ha creado a veces en el plano equivocado.

Complementos

- **GDX-17280:**
DX-Pro El campo de entrada numérica para especificar puntos de control en el ajuste de límite heredado era demasiado pequeño para usarlo y los valores introducidos podrían desaparecer.
- **GDX-24992:**
DX-Pro Autosurfacing heredado generó demasiados parches de superficie y no respetó el número especificado de superficies.

Archivo I/O

- **GDX-24867:** Algunos archivos notificados como corruptos no se pudieron abrir o importar.

Documentación

- **GDX-24961:**
DX-Plus DX-Pro Al pulsar F1 en el comando Envoltura retráctil no se abrió el tema de ayuda relacionado.
- **GDX-24906:** Siguiendo los pasos del tutorial avanzado, a veces se abre el comando incorrecto.
- **GDX-24898:** Algunos temas de tutoriales en japonés contenían contenido incorrecto, incluidas imágenes innecesarias y traducciones obsoletas.

Localización

- **GDX-24671:** Algún texto del cuadro de diálogo Personalizar aparecía sin traducir en las versiones localizadas.

Hexagon is the global leader in measurement technologies. We provide the confidence that vital industries rely on to build, navigate, and innovate. From microns to Mars, our solutions ensure productivity, quality, safety, and sustainability in everything from manufacturing and construction to mining and autonomous systems.

Hexagon (Nasdaq Stockholm: HEXA B) has approximately 24,800 employees in 50 countries and net sales of approximately 5.4bn EUR.

Learn more at [hexagon.com](https://www.hexagon.com)